



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ

**JOGOS ELETRÔNICOS DO IFC
e-JIFC/2021**

BLUMENAU, 2021



DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos os estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º Os estudantes-atletas devem:

I - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral do e-JIFC 2021;

II - Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

III - Possuir uma Google Conta.

IV - Apresentar comportamento compatível com os regulamentos Geral e Específico da modalidade.

DA ARBITRAGEM

Art. 3º Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

Art. 4º O uso de auxílio computacional, caso seja identificado pelo Lichess, será punido com a eliminação da competição e banimento pelo aplicativo.

Art. 5º Ficará a critério da organização do evento aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

DA COMPETIÇÃO

Art. 6º O evento será composto por:

I - de três a cinco etapas, com a duração de uma hora, na seletiva interna do *campus*, a critério da organização;

II - cinco etapas, com a duração de uma hora, na fase *intercampi*.

Art. 7º Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.



Art. 8º Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado na reunião da etapa no Google Meet e deixe a câmera aberta com o microfone ligado durante toda a rodada.

Art. 9º O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

Art. 10 Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragem. Em caso de desconexão do adversário, o estudante-atleta deverá esperar o tempo de seu oponente chegar a zero para obter a vitória.

Art. 11 Na modalidade Arena o atleta é empareceado com quem estiver disponível. Por isso, pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

Art. 12 Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

Art. 13 Caso considere necessário para o bom andamento do torneio, a organização do evento poderá alterar o formato de competição na etapa de seletiva interna do *campus*.

Parágrafo único. Na hipótese disposta no caput deste artigo, os competidores deverão ser informados previamente sobre qualquer alteração.

DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

Art. 14 A pontuação obtida pelos participantes em cada etapa seguirá o disposto na tabela abaixo:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	15 pontos
2º lugar	12 pontos
3º lugar	10 pontos
4º lugar	8 pontos
5º lugar	7 pontos
6º lugar	6 pontos



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

7º lugar	5 pontos
8º lugar	4 pontos
9º lugar	3 pontos
10º lugar	1 ponto

Art. 15 A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

Art. 16 Em caso de empate entre dois estudantes atletas na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas entre ambos para definir a classificação.

§1º Caso haja mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos entre os estudantes empatados.

§2º O desempate somente ocorrerá para definir a classificação até a 6º colocação. Empates a partir da 7º colocação não acarretaram em disputas de desempate.

Art. 17 Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que tiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas.

§1º Os quatro primeiros colocados em cada uma das categorias (masculina e feminina) na etapa interna do *campus* estarão automaticamente classificados para representar o *campus* na etapa *intercampi*.

§2º Os quatro primeiros colocados em cada uma das categorias (masculina e feminina) na etapa *intercampi* estarão automaticamente classificados para representar o IFC na etapa nacional (eJIF 2021).

DA CLASSIFICAÇÃO POR CAMPUS

Art. 18 Para a classificação geral por *campus*, na etapa *intercampi*, serão somados os pontos dos estudantes-atletas na classificação final, masculino e feminino, conforme disposto na tabela abaixo:



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	15 pontos
2º lugar	12 pontos
3º lugar	10 pontos
4º lugar	8 pontos
5º lugar	7 pontos
6º lugar	6 pontos
7º lugar	5 pontos
8º lugar	4 pontos
9º lugar	3 pontos
10º lugar	1 ponto

§1º Em caso de empates a partir da 7ª colocação, serão somadas a pontuação da colocação em que os estudantes-atletas estiverem empatados e a pontuação de cada colocação subsequente, de acordo com o número de atletas empatados. O resultado dessa soma será dividido pelo número de atletas empatados, e o resultado final da divisão será a pontuação final de cada atleta empatado, conforme exposto na fórmula abaixo, que simula, a título de ilustração, um empate entre três atletas na 7ª colocação:

$$PF = (P7 + P8 + P9) / 3$$

$$PF = (5 + 4 + 3) / 3$$

$$PF = 12 / 3$$

$$PF = 4$$

*PF – pontuação final dos atletas empatados

*P7 + P8 + P9 – pontuação da 7ª, da 8ª e da 9ª colocação, respectivamente.

§2º Após o desempate, os estudantes-atletas ocuparão a posição inicial de empate e as posições subsequentes, de acordo com o total de atletas empatados, reajustando, automaticamente, todas as colocações em sequência.



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal Catarinense

DAS REUNIÕES

Art. 19 Cada rodada da competição será acompanhada por uma reunião, a ser realizada no Google Meet <<https://meet.google.com/>>.

§1º O link para acesso à reunião será informado aos estudantes-atletas por meio do e-mail cadastrado no formulário de inscrição.

§2º Para participar das reuniões, o estudante-atleta deverá possuir uma Google Conta.

§3º O nome de usuário na reunião deverá ser o nome completo do estudante-atleta.

§4º É obrigatória a participação de todos os estudantes-atletas nas reuniões das rodadas em que estiverem participando.

§5º Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

Art. 20 Durante a reunião, os organizadores divulgarão o link de acesso à rodada no Lichess, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 21 Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.